MANUAL DE INSTRUÇÕES

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifique-se da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o seu produto Nintendo.

ESTE JOGO SÓ FUNCIONA COM O SISTEMA NINTENDO DS.

IMPORTANTE: Leia atentamente o manual de Precauções de Saúde e Segurança antes de usar a Nintendo DS, um jogo ou acessório. Este manual contém informações importantes de saúde e segurança. Consulte este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Também contêm informações sobre a Garantia e assistência. Guarde-o para futura referência.

Este jogo permite sessões de multi-jogador sem fios, com um cartucho de jogo por cada Nintendo DS.

Este jogo está desenhado para utilizar a ligação Nintendo.

FONT This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

© 2008 NINTENDO / INTELLIGENT SYSTEMS.
TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2008 NINTENDO.

GARANTIA DE 24 MESES

Durante um prazo de 24 meses a partir da data da compra pelo consumidor dentro do Espaço Económico Europeu, a Concentra - Produtos para Crianças, S.A., garante ao consumidor que no momento da compra este produto está livre de qualquer defeito em termos de material ou fabrico e que, caso seja detectado algum defeito dentro deste prazo, a Concentra - Produtos para Crianças, S.A., procederá à reparação ou troca do produto defeituoso sem qualquer encargo para o consumidor.

• Esta garantia não se aplica a avarias que sejam causadas por danos acidentais, por negligência do comprador ou de terceiros, por uso indevido, modificação, reparação ou não autorizada, utilização do produto em circunstâncias contrárias às indicadas no manual de instruções, outras indicações incluídas neste produto, ou outra causa não relacionada com defeitos de fabrico.
• Esta garantia envolve também os direitos que legalmente se atribuem ao consumidor. Esta garantia não afecta os direitos instituídos pela lei.

Em caso de defeito coberto por esta garantia, por favor contacte:

Serviço de Assistência Técnica Concentra - Produtos para Crianças, S.A.
Rua Prof. Henrique de Barros 9, 2685-339 Prior Velho, Tel: 21940 58 00

Ao enviar o produto para o Serviço de Assistência Técnica, por favor: (i) envie o pacote original se possível (ii) forneça uma breve descrição da avaria, e (iii) envie uma cópia da prova de compra, que contenha a data de aquisição do produto.
Se no momento em que a avaria é detectada o período de 24 meses de garantia já tiver expirado, ou se a avaria não estiver abrangida por esta garantia, a Concentra pode, caso assim o entenda, reparar ou trocar o componente que causa a avaria, ou o produto em si mesmo. Para mais informações sobre este assunto, e em particular, sobre os detalhes dos custos relativos a este serviço, por favor contacte:

Serviço de Assistência Técnica, Tel: 21 940 58 00
Concentra - Produtos para Crianças, S.A.
Rua Prof. Henrique de Barros 9, 2685-339 Prior Velho

Controlos

Fire Emblem: Shadow Dragon pode ser jogado recorrendo ao estilete da Nintendo DS (stylus) ou ao +Botão direccional e restantes botões. Este manual explica como jogar Fire Emblem: Shadow Dragon com o estilete (stylus).

Botão L
- Navegar entre unidades móveis.

+Botão direccional
- Mover o cursor.

Botão Y
- Pressione para mover o cursor e aumentar a velocidade de navegação.

Botão X
- Apresenta todo o alcance de ataque do inimigo.

Botão R
- Muda entre o ecrã de estado do Mapa e o ecrã de estado das Unidades.
- Ver histórico de conversas.

Botão A
- Confirmar
- Apresenta o ecrã de Mapa (coloca o cursor num sítio desocupado)
- Visualiza o potencial de alcance da unidade (coloca o cursor sobre uma unidade inimiga)
- Pressione para aumentar a velocidade do movimento da unidade.
- Pressione, simultaneamente com baixo no +Botão direccional, para aumentar a velocidade da mensagem.

Botão B
- Cancelar

Start
- Salta animações de batalha e a fase do inimigo.
- Salta cenas narrativas e conversas.

Iniciando o jogo

Depois de verificar que a sua consola está desligada, insira o cartucho de "Fire Emblem: Shadow Dragon" no sistema Nintendo DS. Pressione o botão Power para ligar a consola. Quando o ecrã (à direita) for apresentado, toque no ecrã táctil (o ecrã inferior).

Já no menu, toque no painel "Fire Emblem: Shadow Dragon" (à direita) para iniciar o jogo.

Jogando pela primeira vez

Se está a jogar Fire Emblem: Shadow Dragon pela primeira vez, seleccione NEW GAME (Novo Jogo) no Menu Principal para apresentar o menu de escolha de dificuldade. A partir deste ponto, pode escolher um de dois níveis de dificuldade: NORMAL ou HARD (Difícil). Para novos jogadores da série Fire Emblem, recomendamos o nível NORMAL.

RECOMEÇAR
Se tem informação gravada de Fire Emblem: Shadow Dragon, poderá seleccionar uma das seguintes opções:

CONTINUE (Continuar)	Pode retomar um Chapter Save (gravação por capítulos) ou um Map Savepoint (ponto de gravação no mapa).
SUSPEND POINT (Ponto de suspensão)	Se tiver seleccionado SUSPEND durante uma batalha, seleccionar SUSPEND POINT vai resumir a sessão de jogo a partir desse ponto.
NEW GAME (Novo Jogo)	Começa um novo jogo desde o início.
COPY DATA (Copiar Informação)	Copia a informação de um ficheiro para outro.
ERASE DATA (Apagar Informação)	Apaga um ficheiro de gravação.

Gravar o Jogo

Existem 3 maneiras de gravar o seu jogo.

Gravação por capítulos
Um ficheiro de Gravação por capítulos é criado quando escolhe gravar o jogo após a conclusão de um capítulo ou quando selecciona SAVE (Gravar) a partir do Ecrã de Preparação de Batalha. Seleccione CONTINUE (Continuar) a partir do Menu Principal para resumir a sessão de jogo.

Pontos de gravação no mapa
Crie um ficheiro de gravação a partir de Pontos de gravação no mapa, movendo uma unidade até ao símbolo de gravação presente no mapa. Seleccione SAVE (Gravar) no mapa, e depois CONTINUE (Continuar) a partir do Menu Principal para resumir a sua sessão de jogo.

Ponto de suspensão
Seleccione SUSPEND (Suspender) a partir do Menu de Mapa gravar temporariamente o seu progresso e suspender a sessão. Seleccione SUSPEND POINT (Ponto de Suspenção) a partir do Menu Principal para resumir o jogo.
Nota: Resumir qualquer ficheiro de gravação apagará informação do Ponto de Suspensão. Não pode recomeçar um Ponto de Suspensão repetidamente.

Comunicações Wireless DS (Mútliplos Cartões)

Eis uma explicação de como pode jogar, utilizando vários cartões de jogo.

O Que Vais Precisar
Sistema Nintendo DS . . . . . Um para cada jogador
Cartão de Fire Emblem: Shadow Dragon. . . . . Um para cada jogador

Procedimentos para a Ligação
1. Certifique-se de que a energia de todos os sistemas está desligada; introduza o Cartão de Jogo no sistema.

2. Ligue a energia. Se o Modo de Arranque do seu sistema estiver definido no MANUAL MODE (Modo Manual), aparecerá o Ecrã de Menu Nintendo DS. No caso de estar definido no AUTO MODE (Modo Auto), salte o passo seguinte.

3.Toque no painel 'Fire Emblem: Shadow Dragon'.

Orientações para a Comunicação
Para obter os melhores resultados quando utilizar a Comunicação Sem Fios, siga estas orientações.

O ícone é um indicador de Comunicação Sem Fios. Surge no Ecrã de Menu Nintendo DS ou no Ecrã de Jogo.

Quando surgir o ícone de DS sem fios, a função de Comunicação Sem Fios será activada. NÃO utilize a Comunicação Sem Fios em zonas interditas (tais como hospitais, aviões, etc.). Para obter mais informação acerca da utilização da função de Comunicações Sem Fios, consulte o Folheto Precauções de Saúde e Segurança, que acompanha o seu sistema Nintendo DS.

O ícone, apresentado durante a Comunicação Sem Fios, é um indicador da actual intensidade do sinal sem fios. Existem quatro níveis de intensidade de sinal. Uma recepção de sinal de maior intensidade facilita a jogabilidade sem fios. Quanto a funcionalidade de Comunicação Sem Fios está activada, o indicador LED de energia fica intermitente.

Para obter melhores resultados, siga estas instruções:
• Começe com uma distância entre os sistemas de cerca de 10 metros ou menos e vá-se aproximando ou afastando conforme deseje, mantendo o sinal de intensidade em duas ou mais barras para melhores resultados.
• Mantenha a distância máxima entre os sistemas nos 20 metros ou menos.
• Os sistemas devem estar numa posição tão frente-a-frente quanto possível.
• Evite que haja pessoas ou outros obstáculos entre os sistemas Nintendo DS.
• Evite a interferência com outros dispositivos. Se parecer que as comunicações estão a ser afectadas por outros dispositivos (redes LAN sem fios, fornos micro-ondas, dispositivos sem fios, computadores), desloque-se para outro local ou desligue o dispositivo que estiver a causar a interferência.